

Ni'matul Fajriyah. 2022. *Analisis Penggunaan Bahasa Slang pada Anak Usia 1-15 Tahun dalam Bermain Game Online Free Fire (Kajian Sociolinguistik)*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Ika Febriani, S.S., M.Pd.

ABSTRAK

Abstrak: Bahasa slang yang digunakan anak usia 12-15 tahun merupakan salah satu contoh perkembangan bahasa yang terjadi pada zaman sekarang. Penelitian ini mengambil topik variasi bahasa slang yang digunakan anak usia 12-15 tahun saat bermain *game online Free Fire*. Tujuan dari penelitian ini yakni untuk mendeskripsikan bentuk dan makna bahasa slang yang digunakan anak usia 12-15 tahun saat bermain *game online Free Fire* serta mendeskripsikan tujuan penggunaan bahasa slang pada anak usia 12-15 tahun saat bermain *game online Free Fire*. Metode yang digunakan adalah metode simak bebas libat cakap, rekam, transkripsi, dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian adalah dengan memilah data, penyajian data, serta menarik simpulan.

Hasil penelitian menunjukkan adanya variasi bahasa slang yang digunakan dalam komunikasi anak usia 12-15 tahun yang bermain *game online Free Fire*. Ditemukan 42 data yang dikelompokkan 5 jenis sesuai dengan teori yang digunakan. Penelitian ini menggunakan teori Bloomfield, Keraf, dan Kridalaksana yang mengelompokkan bahasa slang berdasarkan bentuk singkatan, akronim, salah ucap yang lucu, kata baru dan plesetan, serta kata yang telah berubah maknanya. Tujuan penggunaan bahasa slang pada komunikasi pemain *game online Free Fire* yakni sebagai kejenakaan, sebagai umpatan, sebagai sindiran, sebagai keakraban, sebagai pernyataan/informasi, serta memperkaya bahasa atau kosakata.

Kata kunci: bahasa slang, variasi bahasa, *gamers*, *Free Fire*

Ni'matul Fajriyah. 2022. *Analysis of Slang by 12-15 Years Old when Playing Game Online Free Fire (Sociolinguistic Studies)*. Thesis, Indonesian Language and Literature Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo University Madura. Advisor: Ika Febriani, S.S., M.Pd.

ABSTRACT

Abstract: The slang used by children aged 12-15 years is one example of language development that occurs today. The language used varies when children aged 12-15 years play the online game Free Fire. This study takes the topic of variations in the slang language used by children aged 12-15 years when playing the online game Free Fire. The purpose of this study is to describe the form and meaning of slang used by children aged 12-15 years when playing the online game Free Fire and to describe the purpose of using slang for children aged 12-15 years when playing the online game Free Fire. The method used is the free-to-talk, recording, transcription, and documentation method. The data analysis technique used in the research is sorting the data, presenting the data, and drawing conclusions.

The results showed that there were variations in the slang language used in the communication of children aged 12-15 years playing the online game Free Fire. Found 42 data grouped into 5 types according to the theory used. This study uses the theory of Bloomfield, Keraf, and Kridalaksana which groups slang based on the form of abbreviations, acronyms, funny misspellings, new words and puns, and words that have changed their meanings. The purpose of using slang in the communication of Free Fire online game players is as an act of humor, as a curse, as a satire, as familiarity, as a statement/information, as well as enriching the language or vocabulary.

Keywords: *slang, language variations, gamers, Free Fire*