

Sauki Anna'im. 2022. Pengembangan E-Modul Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X SMK Siding Puri, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Muhamad Afif Effindi, S.Kom., M.T.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah E-Modul berbasis android sebagai pendukung dalam kegiatan pembelajaran sehingga dengan adanya E-Modul ini diharapkan dapat membantu peserta didik dalam memahami materi yang diberikan oleh guru. Penelitian pengembangan ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari *Analysis* yang terdiri dari analisis kebutuhan, analisis kurikulum, analisis peserta didik, analisis software dan hardware, *Design* merupakan tahapan dalam rancang e-modul, *Development* tahap pembuatan e-modul, *Implementation* merupakan tahap uji coba ahli dan uji coba siswa, *Evaluation* yaitu tahap perbaikan media. Penelitian ini dilakukan di SMK Siding Puri dengan Subjek penelitian yaitu peserta didik kelas X-TKJ. Objek penelitian ini yaitu Pengembangan E-Modul berbasis Android pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini yaitu hasil validasi oleh ahli media sebesar 96,36% dan ahli materi sebesar 96% dengan kategori "Sangat Valid". Selanjutnya uji coba pengguna yang terbagi menjadi 3 tahap, tahap pertama uji coba perorangan kepada 3 orang peserta didik mendapatkan persentase 90,90%, tahap kedua yaitu uji coba kelompok kecil yang dilakukan kepada 6 orang peserta didik mendapatkan persentase 90%, tahap ketiga yaitu uji coba kelompok besar yang dilakukan kepada 20 orang peserta didik mendapatkan persentase 89,81%, dari hasil uji coba pengguna ketiganya maka dapat dinyatakan sangat valid digunakan di lapangan tanpa revisi.

Kata Kunci : e-Modul, Android, ADDIE, Komputer dan Jaringan Dasar.

Sauki Anna'im. 2022. Pengembangan E-Modul Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X SMK Siding Puri, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Muhamad Afif Effindi, S.Kom., M.T.

ABSTRACT

The purpose of this study is to produce a by-product of e-dug-based module developed by the coreldraw application to design materials and display e-modules and unity to develop android - based modules on computer subjects and a basic network of concept computer networks. The method used in this study is research and development (research and development) using addie research model with the step-as in: analysis, design, development, improvement, improvement. At the validation stage, it includes two people from materials (one material expert and one media expert) with a 96% percentage from highly categorized materials, and the validation from the media expert gets a 96.36% percentage can be categorized perfectly valid. User test data divide into three stages, the first stage of individual trials for 3 learners get a 90.90% percentage, the second that small group testing is done for 6 students get a 90% percentage, The third stage of the large group test conducted on 20 learners gets an 89.81% percentage, from the trial of the third user it can be declared perfectly valid to use in the field without revision.

Keywords : e-Modul, Corel Draw, Unity, Android, Computer and Base Network.