BAB I
PENDAHULUAN

Pada bagian ini dikemukakan hal yang melatar belakangi pentingnya dilakukan penelitian, rumusan, dan batasan permasalahan yang dilakukan dalam penelitian, tujuan dan relevansi atau manfaat penelitian terhadap perkembangan solusi dari permasalahan yang diangkat, serta sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini.

1.1 Latar Belakang

Media sosial sangat tumbuh pesat dan Pesatnya perkembangan media sosial kini dikarenakan semua orang seperti bisa memiliki media sendiri. Kalau untuk memiliki media tradisional seperti televisi, radio atau koran dibutuhkan modal yang besar dan tenaga kerja yang banyak, maka berbeda dengan media sosial saat ini. Seorang pengguna media sosial bisa mengakses menggunakan media sosial dengan jaringan internet bahkan yang aksesnya lambat sekalipun, tanpa biaya besar, tanpa alat mahal dan dilakukan sendiri tanpa karyawan. Dengan kondisi yang seperti itu kita dapat menggunakan media sosial sebagai media pembelajaran. Pembelajaran berbasis web merupakan suatu kegiatan pembelajaran yang memanfaatkan media situs web (website) yang bisa diakses melalui jaringan Internet. Pembelajaran berbasis web atau yang dikenal juga dengan istilah "*web-based learning*" merupakan salah satu jenis penerapan dari pembelajaran elektronik (*e-learning*).[1]

TOEFL adalah suatu tes untuk mengukur seberapa dalam kemampuan memahami dan mengerti bahasa Inggris seseorang. Dalam TOEFL terdapat tiga jenis tes yaitu *Listening* dimaksudkan untuk mengukur kemampuan mendengar dan menyimak pembicaraan dalam bahasa Inggris, *Structure* untuk mengukur kemampuan berbahasa Inggris dengan gramatika buku, *Reading* untuk mengukur kemampuan memahami bacaan berbahasa Inggris.

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan utama untuk membuat media sosial sebagai *Software as a Service* untuk media pembelajaran dan tes TOEFL ini adalah :

1. Bagaimana membuat web aplikasi sebagai media sosial yang mudah dipakai dan dipahami oleh pemakai.
2. Bagaimana menghilangkan kesan bosan selama ini ketika kita melakukan tes TOEFL.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan perancangan aplikasi ini adalah untuk membuat media pembelajaran dan ujian tes *TOEFL* yang berbasis teknologi web.

Manfaat penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan diversifikasi fitur untuk media sosial sebagai *Software as a Service* yang nantinya untuk media pembelajaran dan tes TOEFL.
2. Dengan adanya diversifikasi fitur sosial media dapat Mengurangi rasa bosan pemakai setelah melakukan tes TOEFL.

1.4 Batasan Masalah

Penelitian ini meliputi pengembangan web aplikasi media sosial dan implementasinya dalam pelaksanaan pembelajaran tes TOEFL berbasis *SaaS*. Untuk lebih memfokuskan permasalahan yang akan diteliti, maka permasalahannya dibatasi sebagai berikut :

1. Konsep yang diteliti dibatasi hanya pada pembelajaran tes TOEFL PBT, bukan untuk pembelajaran bahasa inggris secara keseluruhan.
2. Diversifikasi fitur sosial media.

1.5 Metode Penelitian

Penelitian dan pengerjaan tugas akhir ini terbagi dalam beberapa tahap seperti tertera di bawah ini:

1. Studi literatur dan pemahaman sistem

Mengumpulkan dan mempelajari referensi tentang soal soal dari tes *TOEFL* serta cara perhitungan hasil nilainya dan pemrograman untuk membuat aplikasinya yg berbentuk website.

2. Identifikasi permasalahan
   Menetapkan tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan tugas akhir ini.

3. Perancangan dan Desain
   Merancang sistem yang akan dibuat sesuai dengan tujuan penelitian.

4. *Coding*
   Pembuatan program dan aplikasi dilakukan pada tahap ini.

5. *Implementation / Testing*
   Aplikasi yang dibangun akan diujicoba baik dari segi *performance* maupun kesalahan-kesalahan yang dapat terjadi pada sistem. Jika terdapat kesalahan maka akan diselesaikan pada tahap ini.

6. Dokumentasi / Penyusunan laporan akhir
   Pada tahap ini dilakukan penyusunan tugas laporan yang dijelaskan dalam dasar teori tugas akhir ini serta hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini adalah :

BAB I : Pendahuluan
Menjelaskan mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : Studi Pustaka
Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam Tugas Akhir ini yang secara garis besar berisi tentang perancangan dan pembuatan web aplikasi media sosial untuk media pembelajaran dan tes *Toefl*.

BAB III : Prancangan Sistem
Pada bab ini akan membahas analisa kebutuhan sistem, deskripsi sistem, desain sistem yang digunakan dalam pembuatan manajemen pembelajaran dan tes *Toefl*.

BAB IV : Implementasi
Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya

BAB V : Penutup
Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya, serta analisa hasil pengujian sistem