ABSTRAK

Media sosial saat ini sudah banyak dipakai hampir masyarakat luas tanpa disadari memakai banyak konten aplikasi yang berbasis online seperti Facebook, Twitter dan sebagainya. Semua itu tidak lepas dari yang namanya SaaS atau yang biasa disebut dengan *Software as a Service*. SaaS atau *Software as a Service* adalah suatu model penyampaian dan pelayanan aplikasi perangkat lunak oleh suatu vendor perangkat lunak yang mengembangkan aplikasi web yang dipelihara dan dioperasikan (baik secara mandiri maupun melalui pihak ketiga) untuk digunakan oleh pelanggannya melalui internet. Internet merupakan salah satu teknologi yang berkembang sangat pesat, kehadiran internet memberikan kemudahan dalam menerima dan mengakses informasi dalam berbagai format dari seluruh penjuru dunia. Salah satu elemen di dalam internet adalah situs web, saat ini situs web tidak hanya dapat dijadikan sebagai media informasi tetapi berbagai sistem pembelajaran pun dapat dilakukan di internet, seperti halnya pembelajaran TOEFL.

Kata Kunci : S*osial Media, SaaS, TOEFL,*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga mampu menyelesaikan penyusunan laporan penelitian tugas akhir ini.

Penulisan penelitian tugas akhir ini dilaksanakan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Sarjana Strata Satu (S-1) di jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Trunojoyo Madura dengan judul "RANCANG BANGUN MEDIA SOSIAL SEBAGAI *SOFTWARE AS A SERVICE* UNTUK MEDIA PEMBELAJARAN DAN TES TOEFL ".

Penyelesaian Penyelesaian Tugas Akhir ini tidak terlepas dari peran serta berbagai pihak yang telah memberikan bimbingan dan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung, oleh karena itu tidak berlebihan bila pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, atas semua rahmat dan hidayah-Nya.
2. Nabi Muhammad SAW, atas petunjuknya ke jalan yang terang.
3. Bapak Firdaus Solihin., S.Kom., M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Trunojoyo.
4. Bapak Hermawan., ST., MT, selaku dosen pembimbng I dan Bain Khusnul Khotimah ST.,M.KOM, selaku dosen pembibing II yang telah membimbing dan mengarahkan penulis selama mengerjakan penelitian Tugas Akhir ini.
5. Orang tua dan keluarga saya yang telah dengan sabar memberikan dukungan dan doa. Maafkan juga kalau kurang membanggakan sebagai seorang anak.
6. Hesty Catur Purnamasari yang selalu mengingatkan saya.
7. Terimakasih buat teman-teman seperjuangan terimakasih atas semua doa dan dukungannya.
8. Semua pihak yang turut membantu secara langsung maupun tidak langsung. Semoga Allah membalas semua kebaikan yang telah dilakukan.

Sebagai manusia yang penuh dengan kekurangan penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu dengan segala

kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun.

Akhir kata, semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membaca. Terima Kasih.

Bangkalan, Juli 2013

Penulis

DAFTAR ISI

		Hal
Halaman Judul		i
Lembar Pengesahan		ii
Lembar Persembahan		iii
Abstrak		iv
Kata Pengantar		v
Daftar Isi		vii
Daftar Gambar		ix
Daftar Tabel		x
Daftar Istilah		xi
Daftar Lampiran		xii
BAB I	**PENDAHULUAN**	1
	1.1 Latar Belakang	1
	1.2 Perumusan Masalah	2
	1.3 Tujuan Dan Manfaat	2
	1.4 Batasan Masalah	2
	1.5 Metode Penelitian	2
	1.6 Sistematika Penelitian	3
BAB II	**STUDI PUSTAKA**	5
	2.1 Penelitian Sebelumya	5
	2.2 Metode Pembelajaran	8
	2.3 *TOEFL*	9
	2.4 PHP	15
	2.5 *DREAMWEAVER*	16
BAB III	**ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM**	18
	3. 1 Analisa Kebutuhan	18
	3.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	18
	3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	18
	3. 2 Analisa Input	19
	3. 3 Analisa Output	19
	3. 4 Analisa User	20
	3. 5 Perancangan Sistem	21
	3.5.1 Gambaran Umum Sistem	21
	3.5.2 Flowchart Sistem	22

3.5.3 Usecase Diagram 24
3.5.4 Activity Diagram 25
3.5.5 Sequence Diagram …..... 27
3.5.6 Rancangan Desain Sistem..... 29
1 PDM..... 29
2 CDM..... 30
3.5.7 Struktur Tabel.....…..... 33

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM..... 44
4.1 Pengukuran Kinerja Sistem ……..…….. 44
4.2 Data Untuk Penelitian …….. 44
4.3 Fitur Sistem..... …… 44
4.3.1 Icon pada Emulator..... 45
4.3.2 Home Screen 45
4.3.3 Tampilan Ujian *TOEFL* 46
4.3.4 tes Toefl listening..... 46
4.3.5 Tes Toefl Reading..... 47
4.3.6 Tes Toefl Structure..... 47
4.3.7 Tampilan nilai..... 48
4.3.8 Daftar nilai..... 48
4.4 Kelebihan dan Kekurangan Sistem 49
4.4.1 Kelebihan Sistem.....…… 49
4.4.2 Kekurangan Sistem..... 49
4.5 Evaluasi 49
4.5.1 Evaluasi Kuesioner 49
4.5.2 Pengujian Fungsional 51

BAB V PENUTUP 53
5.1 Kesimpulan …….. 53
5.2 Saran……. 53

DAFTAR PUSTAKA ……. 54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Rangka *Cloud Computing*..... 7
Gambar 2.3 skor Toefl..... 13
Gambar 2.4 Tabel konversi skor..... 14
Gambar 2.5 CS 5..... 17
Gambar 3.2 Registrasi..... 19
Gambar 3.3 Daftar nilai test..... 20
Gambar 3.4 Beranda..... 20
Gambar 3.5 Gambaran umum..... 21
Gambar 3.5.2 Flowchart sistem..... 22
Gambar 3.5.3 Usecase Diagram 24
Gambar 3.5.4.1 *Activity* Diagram Ujian..... 25
Gambar 3.5.4.2 *Activity diagram social networking*..... 26
Gambar 3.5.5.1 Sequence Diagram Ujian..... 27
Gambar 3.5.5.2 Sequence Diagram *social networking*..... 28
Gambar 3.5.6.1 PDM..... 29
Gambar 3.5.6.2 CDM..... 30
Gambar 4.1 Icon *TOEFL* 45
Gambar 4.2 *Home Screen* 45
Gambar 4.3 tampilan ujian toefl..... 46
Gambar 4.4 *test Toefl listening*..... 46
Gambar 4.5 *test Toefl reading*..... 47
Gambar 4.6 *test Toefl structure* 47
Gambar 4.7 Tampilan Nilai..... 48
Gambar 4.8 Daftar Nilai..... 49

DAFTAR TABEL

Tabel 3.5.7.1 Tabel admin..... 33
Tabel 3.5.7.2 Tabel anggota..... 33
Tabel 3.5.7.3 Tabel comment..... 34
Tabel 3.5.7.4 Tabel friend..... 34
Tabel 3.5.7.5 Tabel kat_image..... 35
Tabel 3.5.7.6 Tabel love..... 35
Tabel 3.5.7.7 Tabel provinsi..... 35
Tabel 3.5.7.8 Tb_banksoal..... 36
Tabel 3.5.7.9 Tb_banksoal_benarsalah..... 36
Tabel 3.5.7.10 Tb_banksoal_cerita..... 36
Tabel 3.5.7.11 Tb_banksoal_isian..... 37
Tabel 3.5.7.12 Tb_banksoal_mp3..... 37
Tabel 3.5.7.13 Tb_banksoal_multiplechoice..... 38
Tabel 3.5.7.14 Tb_banksoal_onechoice..... 38
Tabel 3.5.7.15 Tb_jwb_garap..... 38
Tabel 3.5.7.16 Tb_jwb_user..... 39
Tabel 3.5.7.17 Tb_jwb_usersudah..... 39
Tabel 3.5.7.18 Tb_namaujian..... 40
Tabel 3.5.7.19 Tb_soal..... 41
Tabel 3.5.7.20 Tb_ujian..... 41
Tabel 3.5..7.21 Tb_ujiansoal..... 42
Tabel 3.5.7.22 Tmp_upload..... 42
Tabel 3.5.7.23 Update..... 42
Tabel 3.5.7.24 Uploadtabel..... 43
Tabel 4.1 Tabel Evaluasi Kuisioner..... 50
Tabel 4.2 Tabel Hasil Uji Kuesioner..... 51
Tabel 4.3 Tabel Pengujian Fungsional..... 52

DAFTAR ISTILAH

Autoincrement	Field yang tidak perlu diisi karena secara otomatis akan diisi oleh DBMS (*Database Manajemen sistem*)

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Contoh Kuesioner 55
Lampiran 2 Data Responden 56