

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan merupakan salah satu kebutuhan yang harus dipenuhi oleh setiap masyarakat, hampir semua orang dikenai pendidikan dan melaksanakan pendidikan. Sebab pendidikan tidak pernah terpisah dari kehidupan manusia. Tidak dibedakan apakah sudah tua atau anak-anak, dewasa atau remaja, sudah udzur atau balita semuanya sama-sama dilibatkan atau melibatkan diri dalam pendidikan. Pendidikan di Indonesia diatur dalam Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 "Tentang sistem pendidikan nasional". Bahwa sistem pendidikan nasional harus mampu menjamin pemerataan kesempatan pendidikan, peningkatan mutu serta relevansi dan efisiensi manajemen pendidikan untuk menghadapi tantangan sesuai dengan tuntutan perubahan kehidupan lokal dan nasional sehingga dilakukan pembaharuan pendidikan secara terencana, terarah, dan berkesinambungan.

Perguruan tinggi merupakan pendidikan tertinggi di negara ini. Sistem pendidikan tinggi atau perguruan tinggi diatur dalam undang-undang Republik Indonesia Nomor 2 Tahun 1989 "tentang pendidikan menengah diselenggarakan untuk melanjutkan dan meluaskan pendidikan dasar serta menyiapkan peserta didik menjadi anggota masyarakat yang memiliki kemampuan mengadakan hubungan timbal balik dengan lingkungan sosial, budaya, dan alam sekitar, serta dapat mengembangkan kemampuan lebih lanjut dalam dunia kerja atau pendidikan tinggi". Menurut jenisnya perguruan tinggi dibagi menjadi dua yakni perguruan tinggi negeri dan perguruan tinggi swasta. Perguruan tinggi negeri adalah perguruan tinggi yang diselenggarakan oleh pemerintah, sedangkan perguruan tinggi swasta adalah perguruan tinggi yang diselenggarakan oleh pihak swasta. Hampir semua masyarakat berniat masuk di perguruan tinggi negeri karena faktor biaya dan kualitas mutu pendidikan yang lebih terjamin.

Seiring perkembangan dunia teknologi banyak sarana yang menawarkan adanya kemudahan, salah satunya yaitu teknologi informasi. Dengan memanfaatkan sumber daya yang ada, manusia akan lebih cepat dan efisien dalam melakukan pekerjaan pada kegiatan sehari-hari. Di sisi lain atau tidak sebuah sistem yang seakan kurang lengkap ketika masih menggunakan model ataupun pengelolaan secara manual, di samping banyak energi dan sumber daya yang berkurang, baik dari

sisi finansial yang tentunya menjadikan biaya lebih tinggi, maupun dari segi waktu yang lebih banyak.

Teknologi informasi tidak hanya mempengaruhi sebuah sistem informasi namun memiliki pengaruh dalam kehidupan sehari-hari, gaya hidup mulai berubah seiring dengan produk-produk teknologi informasi yang semakin menjamur setiap saat. Media informasi dan komunikasi yang sangat berkembang pesat dan tiada henti adalah perkembangan informasi melalui jaringan internet salah satunya adalah tentang pengisian kuisioner.

Kuisioner sendiri adalah instrument riset yang terdiri dari sejumlah pertanyaan dan pilihan yang bertujuan untuk mengumpulkan informasi dari responden tentang sebuah topik tertentu. Pembuatan kuisioner dapat dilakukan dengan dua cara yaitu secara manual dan secara otomatis. Pembuatan kuisioner secara manual dilakukan dengan cara mengetik pertanyaan dan pilihan jawabannya, kemudian di cetak, dan di bagikan ke responden untuk kemudian di kumpulkan kembali dan di proses. Sedangkan pembuatan kuisioner secara otomatis yaitu melalui internet. Pertama pembuat menyusun pertanyaan, kemudian memberikan pilihan jawaban untuk pertanyaan tersebut, dan di publikasikan melalui internet sehingga responden mengisi kuisioner tersebut secara *online*, dan setelah itu data akan diproses secara otomatis oleh mesin dan statistik akan dihasilkan.

Aplikasi pembuat kuisioner sudah banyak tersedia terutama di internet, baik berupa aplikasi dekstop maupun aplikasi web, akan tetapi pada aplikasi yang kita sering temui, pertanyaan-pertanyaan yang dapat di buat oleh pengguna semuanya berdiri sendiri-sendiri.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya dapat dimunculkan suatu permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi pembuat kuisioner ?
2. Bagaimana mengimplementasikan rancangan aplikasi kuisioner berbasis web ?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain:

1. Merancang aplikasi pembuat kuisioner dengan power designer.
2. Mengimplementasikan rancangan kuisioner dengan PHP-MySQL

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan digunakan dalam penelitian Tugas Akhir ini adalah :

1. Tipe dari soal kuisisioner ini yang digunakan adalah pilihan ganda.
2. Sasaran user adalah masyarakat umum

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan pada pengerjaan tugas akhir ini meliputi :

1. Studi literatur
Pada tahap ini dilakukan pembelajaran dari buku, jurnal tugas akhir, paper, ataupun website yang terkait *pembuatan kuisisioner* yang nantinya bisa menjadi acuan dalam membangun sistem yang akan dibuat.
2. Pengumpulan data
Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data tentang sistem pembuatan kuisisioner.
3. Analisa dan perancangan sistem
Dalam tahap ini dilakukan analisa terhadap kuisisioner yang digunakan yang selanjutnya melakukan perancangan sistem. Perancangan sistem ini berupa diskripsi sistem antara lain Use Case Diagram, Flowchart, desain struktur tabel database, Conceptual Data Modelling dan Physical Data Modelling.
4. Implementasi dan pengujian aplikasi
Pada tahap ini dilakukan pengimplementasian dan pengujian aplikasi terhadap contoh. Pembuatan kuisisioner adaptif. Kemudian dilihat hasil pengujian tersebut sesuai dengan keinginan pengguna.
5. Penyusunan laporan
Dalam tahap ini dilakukan penyusunan laporan terhadap implementasi terhadap aplikasi yang telah dibuat serta menarik kesimpulan dari proses pengujian aplikasi tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan untuk pembuatan Laporan tugas akhir ini terdiri dari lima bagian pembahasan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan tentang hal-hal yang melatar belakangi penelitian, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB II STUDI PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang penelitian-penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan pembuatan kuisioner yang digunakan yang menunjang dalam penyusunan laporan tugas akhir ini.

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

Dalam bab ini dijelaskan secara rinci desain atau rancangan sistem yang akan digunakan dalam aplikasi kuisioner ini.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menjelaskan uraian tentang implementasi sistem yang telah dibuat

BAB V PENUTUP

Pada bab terakhir ini berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dikerjakan. Dan juga saran untuk mengembangkan hasil penelitian ini untuk digunakan dalam penelitian berikutnya.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)